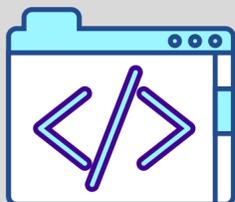


SECUNDARIA

12 a 16 años

Desarrollo tecnológico profesional

Programación



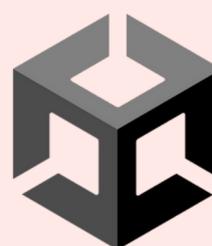
Aplicaciones móviles

Aprenderán programación con Python y crearán sus propias aplicaciones móviles.



Inteligencia Artificial

Conocerán los misterios de la Inteligencia Artificial y cómo aplicarla en su entorno próximo.



Videojuegos

Diseñarán un videojuego con uno de los motores de juego más conocidos del mercado.

Diseño gráfico

Diseño web

Se convertirán en emprendedores/as y crearán la imagen de su marca, así como su página web.

Aprenderán la composición y colorística para llamar la atención.

