

## OFIMÁTICA PARA PRIMARIA



- Presentaciones
- Excel
- Canva
- Hardware
- Software
- Ciberseguridad

**1 ORDENADOR / NIÑO**



### Objetivos pedagógicos pretendidos para alumnos de 3° a 6° primaria:

1. Familiarizar a los estudiantes con el entorno digital. Incluyendo aprender a encender y apagar el ordenador, navegar por el sistema, crear archivos y utilizar el ratón y el teclado con soltura.
2. Desarrollar habilidades básicas de computación en el alumnado.
3. Los alumnos aprenden a crear documentos, guardarlos en carpetas y utilizar programas sencillos como procesadores de texto y software de diseño gráfico.
4. Fomentar la creatividad y la expresión digital. A través de programas como Canva, los estudiantes pueden crear diseños, modificar imágenes y experimentar con formas y colores, trabajando a su vez la comunicación visual.
5. Introducir conceptos de componentes informáticos, seguridad y cuidado de equipos.
6. Mejorar las habilidades de organización y gestión de información en la red.
7. Desarrollar competencias de búsqueda, análisis, y síntesis de la información.
8. Reforzar el aprendizaje de otras materias con las competencias digitales adquiridas, como matemáticas, ciencias o lengua.
9. Promover la alfabetización digital, se busca que los alumnos adquieran las habilidades necesarias para utilizar la tecnología de manera efectiva y responsable.
10. Fomentar el trabajo colaborativo, las herramientas ofimáticas permiten a los estudiantes trabajar juntos en proyectos y compartir información.
11. Preparar a los alumnos para futuros desafíos tecnológicos, al familiarizarse con estas herramientas desde temprana edad, los estudiantes estarán mejor preparados para adaptarse a nuevas tecnologías en el futuro.